

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA Latsson Licensing  
Adrese: Krišjāņa Valdemāra iela 21-11, Rīga, LV-1010  
Tel. nr.: +371 8000 5352

## 2. Spēles nosaukums un veids

**Spēles nosaukums:** Santa Paws  
**Spēles veids:** spēļu automātu spēle  
**Spēles ražotāja nosaukumu:** Quickfire by Microgaming

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

**Minimālā likme:** €0,01  
**Maksimālā likme:** €100,00

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Dalībnieks var piedalīties spēlē dodoties uz Kazino sadaļu interneta vietnē [www.triobet.lv](http://www.triobet.lv) un atverot šo spēli, nospiežot uz tās ikonas.

## 5. Spēles norise

Santa Paws ir piecu ruļļu, divdesmit izmaksu līniju (līnija pāri spēļu aparāta logam, kurā simboliem jāsakārtojas tā, lai veidotos vinnesta kombinācija) un 200 monētu spēļu automāts ar:

- „Wild” simbolu (vēl zināms kā, aizvietotājsimbols vai aizstājējsimbols un „wild” kārts. Spēļu automātu spēlēs šis simbols aizstāj citus simbolus, veidojot vinnestu kombinācijas. Kāršu spēlēs šī ir kārts, kas aizstāj citas kārtis, jo uz tās ir jebkāds apzīmējums, kas palīdz beigt gājienu.)
- “Scatter” simbolu (simbols, kam nav jāparādās uz iespējamās izmaksu līnijas vai maksas ceļa, lai vinnētu. Tas var parādīties jebkurā vietā ruļļos).
- bezmaksas griezienu bonusu spēli.
- Gamble opciju.



“Wild” simbola noteikumi

1. „Santa Paws” simbols ir „Wild” simbols. Spēļu automātu spēlēs šis simbols aizstāj citus simbolus, veidojot vinnestu kombinācijas.
2. Tas neaizstāj “Scatter” simbolu.
3. Tas veido pats savu laimīgo kombināciju, kad sareizina parādītos simbolus līnijā uz iespējamās izmaksu līnijas.





#### „Scatter” simbola noteikumi

1. „Penguin” simbols ir „Scatter” simbols.
2. Tas nevar tikt aizstāts ar „Wild” simbolu.
3. Aktivizē bezmaksas griezienu bonusu spēli, ja trīs vai vairāk „Penguin” simboli izmētāti ruļļos.
4. Izpilda „Scatter” vinnesta kombināciju, ja divi vai vairāk simboli parādās ruļļos.

„Scatter” vinnesti tiek aprēķināti, sareizinot „Scatter” simbola kombināciju izmaksas ar kopējo likmes monētu skaitu.

#### Bezmaksas griezienu bonusu spēle

Penguin	Rudolf
	

1. Spēlētājs vinnē 12 bezmaksas griezienus.
2. Nejauši izvēlētas reizinātāju vērtības tiek izmaksātas par katru vinnestu bezmaksas griezienos. Spēlētājs var vinnēt reizinātāju vērtību līdz 7x.
3. Visas likmes un izmaksu līnijas, kas izspēlētas bezmaksas griezienu laikā, ir tādas pašas kā pirms to sākuma.
4. Bezmaksas griezieni var tikt atkārtoti aktivizēti bonusu spēles laikā.
5. Ja trīs vai vairāk „Penguin” simboli tiek izmētāti ruļļos bezmaksas griezienu laikā, tad spēlētājs saņem papildus bezmaksas griezienus, kas tiek pievienoti jau esošajam bezmaksas griezienu skaitam.
6. „Rudolph” simbols ir papildus „Wild” simbols, kas veido pats savas vinnestu kombinācijas, kad vairāki simboli parādās uz izmaksu līnijas. Tas neaizstāj „Scatter” simbolu.

#### „Gamble” opcijas noteikumi

1. Jebkurš vinnests aktivizē „Gamble” opciju.
2. Spēlētājs var izvēlēties spēlēt šo opciju, vai arī no tās atteikties.
3. Pareizas krāsas kārts uzminēšana dubulto vinnestu.
4. Pareizas kārts uzminēšana četrcāršo vinnestu.
5. Spēlētājs var izspēlēt vinnestus kamēr tiek sasniegts „Gamble” limits.
6. Vinnesti tiek automātiski savākti bonusu spēles laikā.

Spēles mērķis ir uzgriezt ruļļus tā, lai to simboli veidotu vinnesta kombināciju.

Lai spēlētu:

1. Izvēlies izmaksas līniju skaitu ar kurām vēlies spēlēt. Kā?
  - Spied līnijas numuru, lai izvēlētos izmaksu līniju skaitu, uz kurām vēlies veikt likmes.
  - Lai palielinātu izmaksas līniju skaitu, spied „Select lines” pogu.
2. Veic likmi. Kā?
  - Spied „+” vai „-”, lai izvēlētos monētu vērtību, ar kurām vēlies veikt likmi.
  - Lai veiktu maksimālo likmi, spied „Bet Max”. Izvēlēto izmaksu līniju skaits paceļas līdz maksimumam un spēle automātiski sākas.

- Spied "Spin". Ruļļi sāk griezties.
- Ja vinnesta kombinācija parādās uz izmaksu līnijas, tad vinnests tiek izgaismots uz ruļļiem. Tev tiek izmaksāta vinnesta summa, kas attēlota "Win" lodziņā.
- Ja spēlētājam nav vinnesta kombinācija, tad spēle ir beigusies un var spēlēt atkal.

## **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Vinnestu izmaksa no spēļu automāta ir atkarīga no simboliem, kas attēloti izmaksu līnijā, kad ruļļi ir apstājušies.

Regulārās izmaksas

Visi izmaksu galdi parāda monētu skaitu, kas ir vinnēts katrā kombinācijā. Kopējais izmaksājamo monētu skaits atkarīgs no tā, cik monētas spēlētājs iemaksā par vienu izmaksu līniju.

Regulārie vinnesti tiek aprēķināti, sareizinot vinnēto monētu skaitu ar monētu skaitu, kas tiek izspēlēts izmaksu līnijā.

Vinnēto kredītu daudzums atkarīgs no kopējā monētu daudzuma, kas sareizināts ar izvēlēto monētu daudzumu.

Lai regulāro simbolu kombinācija veidotu vinnesta regulāro kombināciju, ir jāievēro šādi kritēriji:

- Simboliem jāatrodas blakus vienam aiz otra iespējamajā izmaksas līnijā.
  - Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
1. Vinnesti tiek izmaksāti par katru vērtīgāko kombināciju katrā izmaksu līnijā, izņemot "Scatter" kombināciju vinnestus.
  2. "Scatter" vinnestu kombinācijas var parādīties jebkādā pozīcijā ruļļos.
  3. "Scatter" vinnestu simboli tiek pievienoti regulārajiem vinnestiem.
  4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa. Simboliem jābūt līdzās uz iespējamās izmaksas līnijas.
  5. Visas izmaksu tabulas parāda monētu skaitu, kas ir vinnēts katrā kombinācijā. Kopējais izmaksājamo monētu skaits atkarīgs no tā, cik monētas spēlētājs iemaksā par vienu izmaksu līniju.
  6. Visas izmaksas ir monētās.
  7. Regulārie vinnesti tiek aprēķināti, sareizinot vinnēto monētu skaitu ar monētu skaitu, kas tiek izspēlēts izmaksu līnijā.
  8. "Scatter" vinnesti tiek aprēķināti, reizinot "Scatter" simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo regulāro monētu likmi.
  9. Vinnēto kredītu skaits ir atkarīgs no kopējā vinnēto monētu skaita, kas reizināts ar izvēlēto monētu vērtību.
  10. Formula, pēc kuras spēlētāja monētas tiek pārvērstas kredītos, ir sekojoša: monētu skaits x monētu vērtība = kredīti.
  11. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Triobet likmju kontā.

## **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Visi laimesti tiek izmaksāti nekavējoties pēc to iegūšanas klientu likmju kontos.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas tiek pieņemtas rakstiski tiešsaistes čatā [www.triobet.lv](http://www.triobet.lv) mājas lapā, uz e-pastu [atbalsts@triobet.lv](mailto:atbalsts@triobet.lv) vai telefoniski uz numuru +371 80005352 līdz 30 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām, un tās tiks izskatītas pēc iespējas ātrāk, taču ne ilgāk kā 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.