

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA Latsson Licensing
Adrese: Krišjāņa Valdemāra iela 21-11, Rīga, LV-1010
Tel. nr.: +371 80005352

2. Spēles nosaukums un veids

Spēles nosaukums: Craps
Spēles veids: Live kazino spēle
Spēles ražotāja nosaukums: Evolution Gaming

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: €0,50
Maksimālā likme: €5000,00

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Dalībnieks var piedalīties spēlē, dodoties uz kazino sadaļu interneta vietnē www.betsafe.lv, nospiežot uz tās ikonai un atverot spēli.

5. Spēles norise

“**Craps**” jeb metamo kauliņu spēles galvenais uzdevums ir uzminēt - vai 2 standarta metamo kauliņu kopsumma būs 7 vai nē. Spēlei ir divi posmi – Come Out Roll (iznākšanas posms) un Point Roll (punkta posms). Šie posmi nosaka spēles galveno likmju laimēšanas nosacījumus.

Atšķirībā no pārējām likmēm, kuras var veikt jebkurā posmā, Pass Line un Don't Pass likmes ir pieejamas tikai Come Out Roll posma laikā. Spēlei var pievienoties Point Roll laikā, veicot likmi uz Come un Don't Come. Šīm likmēm ir tāda pati ideja kā Pass Line un Don't Pass likmēm, izņemot to, ka noteikto punktu atzīmē jūsu spēles čips.

Katra spēle sākas ar Come Out Roll (ripa “Off”). Spēle paliek šajā posmā, kamēr 2 kauliņu kopsumma ir 2, 3, 7, 11 vai 12. Savukārt, ja 2 kauliņu kopsumma ir 4, 5, 6, 8, 9 vai 10, tas nosaka punktu un posms mainās uz Point Roll.

Likme tiek kvalificēta kā Multi-Roll (vairāku metienu) likme vai One-Roll (viena metiena) likme. Katra no likmēm ir neatkarīga un vinnesti tiek izmaksāti par katru likmi atsevišķi.

- Multi-Roll likmes:
 - “Pass Line” likme pieejama tikai Come Out Roll posmā (ripa “Off”). Spēlētājs uzvar, ja divu kauliņu kopsumma ir 7 vai 11, bet zaudē, ja tā ir 2, 3 vai 12. Metamo kauliņu kopsummas 4, 5, 6, 8, 9 vai 10 gadījumā sākas Point Roll

posms (ripa "On"). Point Roll posmā spēlētājs uzvar, ja tiek uzņemts mērķa skaitlis pirms skaitļa 7;

- "Don't Pass" likme pieejama tikai Come Out Roll posmā (ripa "Off"). Spēlētājs uzvar, ja metamo kauliņu kopsumma ir 2, 3 vai 12, bet zaudē, ja tā ir 7 vai 11. Metamo kauliņu kopsummas 4, 5, 6, 8, 9 vai 10 gadījumā sākas Point Roll posms (ripa "On"). Point Roll posmā spēlētājs uzvar, ja tiek uzņemts skaitlis 7 pirms mērķa skaitļa;
 - "Come" likme pieejama tikai Point Roll posmā (ripa "On"). Šī posma laikā spēlētājs var veikt tik Come likmes, cik vēlas. Spēlētājs uzvar, ja metamo kauliņu kopsumma ir 7 vai 11, bet zaudē, ja tā ir 2, 3 vai 12. Metamo kauliņu kopsummas 4, 5, 6, 8, 9 vai 10 gadījumā spēles žetons tiek novietots mērķa skaitļa kreisajā apakšējā stūrī;
 - "Don't Come" likme pieejama tikai Point Roll posmā (ripa "On"). Šī posma laikā spēlētājs var veikt tik Don't Come likmes, cik vēlas. Spēlētājs uzvar, ja metamo kauliņu kopsumma ir 2, 3 vai 12, bet zaudē, ja tā ir 7 vai 11. Metamo kauliņu kopsummas 4, 5, 6, 8, 9 vai 10 gadījumā spēles žetons tiek novietots mērķa skaitļa kreisajā augšējā stūrī;
 - "Place to Win" – skaitļu kopsumma 4, 5, 6, 8, 9 vai 10 tiks uzņemta pirms 7;
 - "Place to Lose" – skaitļu kopsumma 7 tiks uzņemta pirms 4, 5, 6, 8, 9 vai 10;
 - "Hardways" likme tiek veikta uz jebkuru vai kādu konkrētu Hard skaitli – 4, 6, 8 vai 10;
- One-Roll likmes:
 - Field – likme tiek veikta uz skaitļu kopsummu 2, 3, 4, 9, 10, 11 vai 12;
 - Seven – likme tiek veikta uz skaitļu kopsummu 7;
 - Craps – likme tiek veikta uz visiem Craps skaitļiem – 2, 3 vai 12;
 - Crap 2 – likme tiek veikta uz skaitļu kopsummu 2;
 - Crap 3 – likme tiek veikta uz skaitļu kopsummu 3;
 - Crap 12 – likme tiek veikta uz skaitļu kopsummu 12;
 - C&E – likme tiek veikta uz Craps skaitļiem 2, 3, 12 un skaitli 11. Likme tiek sadalīta 50% uz Craps skaitļiem un 50% uz skaitli 11. Ja tiek uzņemts Craps skaitlis, spēlētājs saņem vinnestu attiecībā 3:1, bet ja tiek uzņemta skaitļu kopsumma 11, spēlētājs saņem vinnestu attiecībā 7:1.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Vinnests ir atkarīgs no izdarītās likmes veida. Detalizētu informāciju skatīt spēles likmju izmaksu tabulā.

Teorētiskā spēles izmaksa spēlētājam: 83,33% - 99,17%

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Betsafe likmju kontā. Laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 eiro līdz 14300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Visi laimesti tiek izmaksāti nekavējoties pēc to iegūšanas klientu likmju kontos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas tiek pieņemtas rakstiski tiešsaistes čatā www.betsafe.lv mājas lapā, uz e-pastu atbalsts@betsafe.lv vai telefoniski uz numuru +371 80005352 līdz 30 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām, un tās tiks izskatītas pēc iespējas ātrāk, taču ne ilgāk kā 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.