

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA Latsson Licensing
Adrese: Krišjāņa Valdemāra iela 21-11, Rīga, LV-1010
Tel. nr.: +371 80005352

2. Spēles nosaukums un veids

Spēles nosaukums: Virtual Football
Spēles veids: virtuālais sports
Spēles ražotāja nosaukums: FOOTBALL 1x2 LIMITED

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: €0,10
Maksimālā likme: €500,00

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Dalībnieks var piedalīties spēlē dodoties uz Kazino sadaļu interneta vietnē www.betsafe.lv un, atverot šo spēli, nospiežot uz tās ikonas.

5. Spēles norise

Likmes uz virtuālo futbola tiek veiktas pēc tāda paša principa kā uz jebkuru īstu futbola spēli. Likmes tiek veiktas uz virtuālām futbola spēlēm, kas notiek virtuālā futbola līgā, kurā ir sešpadsmit komandas. Katra komanda sezonas laikā ar katru citu komandu spēlē divas reizes. Spēles iznākums tiek noteikts ar ciparu ģeneratora palīdzību, ņemot vērā piedāvātos koeficientus.

Likmēm virtuālajā futbolā ir daži ierobežojumi. Tām var tikt piemēroti to minimālo un maksimālo vērtību ierobežojumi. Tās ir dinamiskas un var mainīties atkarībā no likmju veida, taču mēs uzstādām limitus, lai novērstu tādu likmju izdarīšanu, par kurām mēs neveicam pilnu izmaksu. Mēs to darām, lai nodrošinātu klientam izmaksu, kas ir līdzvērtīga izmaksā norādītajai summai gadījumā, ja veiktā likme uzvarēs. Ja likmes limits neļaus kvalificēties likmes izmaksai, tad spēlētājam tiks lūgts labot likmes summu, pirms tā tiek pieņemta.

Koeficienti

Spēlētājs var izvēlēties koeficientu pēc frakcionētās, decimāldaļu vai amerikāņu sistēmas. Katrai koeficienta sistēmai ir savas nianse, un tā ir katra spēlētāja personīgā izvēle, kuru no iespējam izmantot. Neviena no šīm opcijām nekādā veidā neietekmē rezultātus vai izmaksas, tā ir tikai atšķirīga rezultātu aprēķināšanas vai salīdzināšanas sistēma. Pamatā tiek izmantota decimāldaļu sistēma, kurā likme tiek reizināta ar decimāldaļu, lai aprēķinātu izmaksu.

Spēlētājam ir jāzina, ka pēc paša veiktās izvēles dalītās un amerikāņu sistēmas koeficientu izmaksas tiek noapaļotas līdz tuvākajam skaitlim. Tāpēc gadījumos, kad spēle tiek spēlēta ar spēlētāja izvēlētu frakcionētās vai amerikāņu sistēmas koeficientu, rezultāts tiks aprēķināts, pamatojoties uz decimāldaļu ekvivalentu. Decimāldaļas tiek uzskatītas par patiesām un pareizām vērtībām līdz divām zīmēm aiz komata.

Katra futbola nedēļa sastāv no astoņām spēlēm, kas notiek divu dienu pārtraukumā. Paralēli tiek spēlētas četras spēles. Spēlētājs var izvēlēties skatīties jebkuru spēli pēc savas izvēles.

Katrai spēlei ir sava translācija, kā arī likmju iespējas. Blakus spēļu izvēlei pieejama izvēļu josla spēlēm, kā arī laika skaitītājs, kas rāda laiku līdz nākamās spēles sākumam.

Galvenajā ekrānā tiek attēlota video zona, zem tās divi likmju paneļi – viens katrai spēlei, kas tiks spēlēta spēles dienā.

Papildu ir pieejama arī līgas tabula, komandu statistika, kā arī iespēja apskatīt savas likmes un to iznākumus.

Spēles tiek spēlētas konstanti 24 stundas un septiņas dienas nedēļā. Tā kā spēle var notikt jebkurā laikā, tad spēles operators rekomendē ierobežot savu spēlēm paredzēto laiku un spēlēt atbildīgi.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Likmju veikšana:

- Lai veiktu pirmsspēles likmi, spēlētājam jāklikšķina uz koeficienta. Tādējādi likme tiek pievienota likmju kartītei.
- Lai veiktu puslaika likmi, spēlētājam jāklikšķina uz koeficienta Half-Time sadaļā. Tiek atvērta logs, kurā var izvēlēties likmi, tādējādi likme tiek veikta uzreiz, izlaižot tās ielikšanu likmju kartītē.
- Mobilajā versijā, veicot pirmsspēles likmes, spēlētājs var izvēlēties „Submit Bet”, lai likme tiktu uzreiz ievietota likmju kartītē.

Likmes uz spēli tiek aizvērtas, kad spēle sākas.

Kombinētās likmes

Lai veiktu šo likmes veidu, spēlētājam ir jāizvēlas vairākas likmes no atšķirīgām spēlēm likmju kartītē. Ja tiks izvēlēta vairāk nekā viena likme no tās pašas spēles, kombinēto likmju iespēja tiks atspējota un varēs likt tikai vienkāršas likmes.

Skaitlis iekavās blakus reizinātāja saīsinājumam, piemēram, Dubultā (10), nozīmē - lai veiktu šo likmi ar tobrīd izvēlētajiem koeficientiem, šī likme izmaksās 10 reizes vairāk, jo tiks veiktas 10 likmes.

Teorētiskā spēles izmaksa spēlētājam un likmju veidi:

1X2

Vienkārša – Pilna laika rezultāts jeb 1x2 (94%)

Šī ir tieša likme uz spēles rezultātu, vai mājinieku uzvaru, neizšķirtu vai viesu uzvaru.

Dubultiespēja (94%)

Tāpat kā 1x2 likmēs, arī šeit spēlētājs var izvēlēties no trim variantiem, kuros tiek grupēti atšķirīgi rezultāti. Spēlētājs var likt likmi uz diviem no trim spēles iznākumiem vienā likmē (piemēram, uz komandas uzvaru vai zaudējumu).

Puslaika/pilna laika (91,5%)

Vispirms ir pareizi jāprognozē puslaika rezultāts (mājinieki vadībā, neizšķirts vai viesi vadībā), pēc tam ir pareizi jāprognozē spēles gala rezultāts (mājinieku uzvara, neizšķirts vai viesu uzvara).

Puslaika (94%)

Šī ir tieša likme uz komandu, kura būs vadībā puslaikā, vai nu vadībā būs mājinieki, rezultāts būs neizšķirts, vai vadībā būs viesi.

Āzijas stila handikaps (95,5%)

Šajā likmē tiek prognozēta vienas komandas uzvara ar noteiktu vārtu skaitu, kas tiek dēvēts par handicapu, ņemot vērā un ievērojot handicapu, likme ir tieša likme uz spēles rezultātu.

Vārti

Vienkārši - zem/virs kopējiem vārtiem (95,5%)

Zem/virs likmes ietver likmju veikšanu uz vārtu skaitu spēlē. Likme ir uz to, vai galīgais vārtu skaits pārsniegs vai būs zem totalizatora uzstādītā skaitļa (piemēram, virs/zem 2,5 vārtiem).

Mača kopējie vārti (91,5%)

Uzvarošā likme ir tāda, kura pareizi prognozē apvienoto kopējo vārtu skaitu, kurus spēlē iesītušas abas komandas.

Abu komandu vārti (95,5%)

Šajā likmē tiek prognozēts, vai abas komandas spēlē gūs vārtus vai nē. Šajā likmē spēlētājs var izvēlēties starp 'Jā' un 'Nē'.

Rezultāts

Precīzs pilna laika rezultāts (91,5%)

Ja tiek pareizi prognozēts precīzs spēles gala rezultāts, likme ir laimēta.

Precīzs puslaika rezultāts (91,5%)

Ja tiek pareizi prognozēts precīzs puslaika rezultāts, likme ir laimēta.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Betsafe likmju kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 eiro līdz 14300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas tiek pieņemtas rakstiski tiešsaistes čatā www.betsafe.lv mājas lapā, uz e-pastu atbalsts@betsafe.lv vai telefoniski uz numuru +371 80005352 līdz 30 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām, un tās tiks izskatītas pēc iespējas ātrāk, taču ne ilgāk kā 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

Virtual Football ir jauna HTML5 Desktop versijas spēle. Virtual Football ir jauna uz pārlūkprogrammas balstīta HTML5 mobilā spēle, kas koplieto to pašu spēļu serveri, kas tiek izmantots Desktop versijai. Šī spēle ir pārbaudīta uz Android (telefoniem un planšētdatoriem), iPhone un iPad.