

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA Latsson Licensing
Adrese: Krišjāņa Valdemāra iela 21-11, Rīga, LV-1010
Tel. nr.: +371 80005352

2. Spēles nosaukums un veids

Spēles nosaukums: Boom City
Spēles veids: Live kazino spēle
Spēles ražotāja nosaukums: Pragmatic Play Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālo un maksimālo likmju robežas: no €0,01 līdz €5000,00
Precīzas likmes tiek atspoguļotas pašā spēlē.

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Dalībnieks var piedalīties spēlē, dodoties uz kazino sadaļu interneta vietnē www.betsafe.lv, nospiežot uz tās ikonas un atverot spēli.

5. Spēles norise

Boom City ir veiksmes spēle ar likmju reizinātājiem un bonusa spēlēm:

- spēles mērķis ir uzminēt divu kauliņu metiena iznākumu;
- uzminot pareizo lauciņu, spēlētājs iegūst vinnestu;
- vienā spēles raundā var tikt nosegti no vienas līdz sešām likmju pozīcijām (x1, x2, x5, Dice Battle, Lucky Drop un Boom or Bust);
- likme vinnē, ja metamo kauliņu kombinācija parāda lauciņu ar simbolu, uz kura ir veikta likme;
- likme zaudē, ja metamo kauliņu kombinācija parāda lauciņu ar simbolu, uz kura nav veikta likme, vai ja metamo kauliņu kombinācija parāda lauciņu Zaudē;

“PowerUp” iespēja –

- tiek aktivizēta, ja spēles laukumā parādās PowerUp simbols;
- visi Zaudē lauki tiek nomainīti ar x1 laukiem (tas notiek tikai tad, ja pēc spēles raunda sākuma parādās pirmais PowerUp);
- parādoties katram nākamajam PowerUp, šos laukus uzskata par parastajiem x1 laukiem un tiem piemēro visus tālāk norādītos noteikumus;
- katram uz sienas attēlotajam lauciņam pēc nejaušības principa piemēro reizinātāju no x2 līdz x5;
- tiek veikts jauns kauliņu metiens, uz kuru attiecas uz sienas atjauninātie reizinātāji;
- paliek spējā esošās likmes, jaunas vai papildu likmes netiek pieņemtas;
- uz sienas katram laukumam atsevišķi tiek norādīts reizinātāja indikators;

- nākamā metiena iznākums noskaidro vinnējošās likmes lielumu parastajā režīmā, bet vinnests tiek sareizināts ar PowerUp reizinātāju;
- ja metiena iznākums parāda lauciņu PowerUp vēlreiz, tad visas likmes paliek spēkā un reizinātāji tiek piemēroti atkārtoti;
- tiek veikts vēl viens kauliņu metiens, un tā tas turpinās līdz brīdim, kad metiena iznākums ir lauciņš, kurā ir attēlots reizinātājs vai bonusa spēle.

“Dice Battle” bonus spēle –

- tiek aktivizēta, ja uz attiecīgā laukuma ir veikta likme un tā vinnē;
- jāizvēlas vienu no gaidāmās metamo kauliņu kaujas pusēm (zelta vai zila);
- spēles mērķis ir uzminēt, kurā no pusēm būs augstāks rezultāts;
- spēles raundam sākoties, katrs kauliņš tiek mests trīs reizes (vienlaicīgi ar otru kauliņu) un bonusa spēles kārtas iznākumu nosaka rezultātu summa;
- jo augstāks ir kopējais rezultāts, jo lielāks reizinātājs tiek piešķirts;
- uzvarētāja puse saņem papildu bonusu, kas ir zaudētāja puses reizinātāja apmērā;
- ja abām pusēm ir vienādi rezultāti, tad to uzskata par neizšķirtu un abas puses saņem vienādu reizinātāju;
- ja bonusa spēle tika uzsākta pēc PowerUp metiena, iegūtajai vinnesta summai tiek piemērots arī PowerUp reizinātājs;
- ja izvēlētās puses katra kauliņu metiena iznākums ir sešu punktu vērtībā, tiek piešķirts īpašais vinnests – likmes vērtība x500;

“Lucky Drop” bonusa spēle –

- tiek aktivizēta, ja uz attiecīgā laukuma ir veikta likme un tā vinnē;
- šajā bonusa spēlē sešu metamo kauliņu metienu laikā sešas kolonnas piepilda reizinātāji, kur katra kolonna norāda noteiktu metiena iznākumu no 1 līdz 6;
- jo vairāk kolonnā uzkrājas kauliņu metienu iznākumi, jo lielāks kļūst reizinātājs;
- ja kādā no kolonnām neuzkrājas neviens no kauliņa metienu iznākumiem, tad spēle piedāvā garantētus reizinātājus;
- spēles raundam sākoties, jāizvēlas viena no kolonnām;
- katru kauliņu met trīs reizes un, ņemot vērā šo metienu iznākumus, tiek noteikts katras kolonnas galarezultāts;
- spēles raunda izspēle sākas ar katrai kolonnai piešķirtu pamata reizinātāju - x5;
- reizinātāji samazinās, ja kauliņa metiena iznākums ir saistītais rezultāts;
- katrs nākamais reizinātājs ir lielāks par iepriekšējo;
- ja bonusa spēle tika uzsākta pēc PowerUp metiena, iegūtajai vinnesta summai tiek piemērots arī PowerUp reizinātājs;

“Boom or Bust” iespēja –

- tiek aktivizēta, ja uz attiecīgā laukuma ir veikta likme un tā vinnē;
- šajā bonusa spēlē ir nepieciešams sasniegt nākamās līmeņus, pieņemot lēmumus - saņemt piedāvāto naudas balvu vai turpināt spēlēt, kas dod iespēju iegūt vērtīgāku balvu, vienlaikus uzņemoties lielāku risku zaudēt;
- spēles raunds sākas, pirms pirmā metiena nosakot garantētu reizinātāju, ko nav iespējams zaudēt;

- atkarībā no pirmā metiena iznākuma tiek noteiktas un attēlotas reizinātāju vērtības;
- katra izspēlētā līmeņa iznākums tiek noteikts ar kauliņa metienu, kur metiena rezultāts atbilst līmeņa līnijas sektoram;
- kauliņa metiens nosaka katra līmeņa izspēles lauciņu;
- bonusa spēlei ir astoņi līmeņi, kur katrā no līmeņiem ir seši lauciņi;
- uz šiem lauciņiem attēlotās vērtības parādās pēc nejaušības principa, un katra no tām var būt sekojoša:
 - Reizinātājs — jo augstāks līmenis, jo lielāks reizinātājs ir pieejams;
 - Līmeni augstāk! — spēlētājus acumirkļi tiek pārvietots 1 līdz 3 līmeņus augstāk un atļauj nonākt reizinātāju laukā, kurā nav iespējams zaudēt;
 - Hiper lēciens — spēlētājs tiek pārvietots uz 6. līmeni, kurā nav iespējams zaudēt;
 - Drošs reizinātājs — reizinātājs kļūst par garantēto reizinātāju un tam tiek piešķirta lielāku vērtība;
 - Zaudē — šī lauciņa aktivizēšana nozīmē tūlītēju zaudējumu, taču dod tiesības saņemt garantēto reizinātāju;
- ja bonusa spēle tika uzsākta pēc PowerUp metiena, iegūtajai vinnesta summai tiek piemērots arī PowerUp reizinātājs.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Vinnests tiek izmaksāts, ja uzvar lauciņš, uz kuru tika veikta likme.

Lauciņš uz sienas	Lauciņu skaits	Izmaksa
1 x	11–14	1:1
2 x	7–10	2:1
5 x	3–7	5:1
Dice Battle	1–3	Saskaņā ar bonusa spēles iznākumu

Lucky Drop	0–2	Saskaņā ar bonusa spēles iznākumu
Boom or Bust	0–1	Saskaņā ar bonusa spēles iznākumu
PowerUP™	3	Saskaņā ar ģenerēto reizinātāju, kas variē no 2 x līdz 5 x Ja PowerUP™ izspēles notiek vairākas reizes pēc kārtas, tad visus šo izspēļu reizinātājus sareizina savā starpā.

Teorētiskā spēles izmaksā spēlētājam: 96,43%.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Betsafe likmju kontā. Laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 eiro līdz 14300

eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Visi laimesti tiek izmaksāti nekavējoties pēc to iegūšanas klientu likmju kontos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas tiek pieņemtas rakstiski tiešsaistes čatā www.betsafe.lv mājas lapā, uz e-pastu atbalsts@betsafe.lv vai telefoniski uz numuru +371 80005352 līdz 30 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām, un tās tiks izskatītas pēc iespējas ātrāk, taču ne ilgāk kā 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.