

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA Latsson Licensing
Adrese: Krišjāņa Valdemāra iela 21-11, Rīga, LV-1010
Tel. nr.: +371 80005352

2. Spēles nosaukums un veids

Spēles nosaukums: Monopoly Big Baller
Spēles veids: Live kazino spēle
Spēles ražotāja nosaukums: Evolution Malta Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālo un maksimālo likmju robežas: no €0,01 līdz €1000,00
Precīzas likmes tiek atspoguļotas pašā spēlē.

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Dalībnieks var piedalīties spēlē, dodoties uz Live kazino sadaļu interneta vietnē www.betsafe.lv, nospiežot uz tās ikonas un atverot spēli.

5. Spēles norise

MONOPOLY Big Baller ir pilnīgi jauns bingo stila spēļu šovs – pamatojoties uz vienu no pasaulē pazīstamākajām galda spēlēm.

- **Pamata spēle** - veic likmi uz 1–4 Chance/Free Space kārtīm. Veicot likmi, 5x5 šūnu kārts, uz kuru tiek veikta likme, tiek aizpildīta ar nejauši ģenerētiem skaitļiem diapazonā no 1 līdz 60:
 - Free Space kārts - Centrālā šūna ir Free Space (Tukša pozīcija), un tā darbojas kā izlozētais skaitlis. Tas nozīmē lielāku iespēja izveidot līniju;
 - Chance kārts – Tukšas pozīcijas (jeb Free Space) nav, tomēr centrālajā šūnā tiek garantēts reizinātājs. Tas nozīmē lielāku iespēju uz lielāku izmaksu, bet mazāku iespēju izveidot līniju;
- Reizinātāji tiek aktivizēti, kad tiek izvilktā bumbiņa vai vairākas bumbiņas, kas atbilst skaitlim ar reizinātāju uz kārts;
- Var tikt ģenerēti trīs veidu iespēju (Chance) reizinātāji:
 - Standarta (x10 vai x20) — ja tiek iegūts skaitlis ar standarta reizinātāju un šis skaitlis kļūst par šīs kārts vinnesta līnijas daļu, attiecīgais šīs līnijas vinnests tiek sareizināts. Vairāki reizinātāji rindā tiek saskaitīti pirms reizināšanas;
 - Līnijas (x20 vai x50) — ja tiek iegūti visi skaitļi un tiek izveidota vinnesta līnija, kurai ir līnijas reizinātājs, tas tiek reizināts. Ja šajā rindā ir arī skaitļi ar standarta reizinātājiem, tie pirms reizināšanas tiek saskaitīti ar līnijas reizinātāju;
 - Globālais (x2 vai x3) — ja tiek iegūts skaitlis ar globālo reizinātāju, vinnests par visām šīs kārts līnijām (ieskaitot jebkuras līnijas vai standarta reizinātājus) tiek

reizināts ar šo reizinātāju summu. Skaitlim ar globālo reizinātāju nav jābūt daļai no vinnesta līnijas;

- pēc tam no bumbiņu trauka tiek izvilktas 20 no 60 numurētajām bumbiņām;
- ja izvilktās bumbiņas numurs sakrīt ar skaitli kādā no kārtīm, šim skaitlim automātiski tiek uzlikts zīmogs;
- spēle parāda pašreizējā raunda izlozētās bumbiņas un to skaitļus, kā arī to, cik bumbiņu ir atlicis izlozēt;
- ja tiek piepildīta skaitļu līnija uz kārts, likme uz šo kārti uzvar;
- **Bonusa spēle –**
 - lai varētu iegūt iespēju piedalīties bonusa spēlē, ir jāveic likme uz 3 ROLLS un/vai 5 ROLLS kārtīm;
 - ja visi skaitļi ir izlozēti (3 unikāli skaitļi '3 ROLLS' un 4 unikāli skaitļi '5 ROLLS'), likme tiek vinnēta, un bonusa spēle sākas pēc visu 20 skaitļu izlozes;
 - kad likmju laiks ir beidzies, nejauši skaitļi var nonākt arī uz "3 ROLLS" un "5 ROLLS" skaitļiem, taču reizinātāji to nevar;
 - lai piedalītos bonusa spēlē, nav obligāti jāveic likmes uz pamata spēli;
 - ja uzvar 3 ROLLS likme, bonusa spēlē tiek veikti 3 metieni ar 2 kauliņiem;
 - ja uzvar 5 ROLLS likme, bonusa spēlē tiek veikti 5 metieni ar 2 kauliņiem;'
 - ja uzvar gan 3 ROLLS likme, gan 5 ROLLS likme, tiek izspēlētas divas atsevišķas bonusa spēles;
- Monopola galdam ir tāds pats izkātojums kā parastajai Monopola spēlei: īpašumi, komunālie pakalpojumi, bezmaksas autostāvvietas, dzelzceļi, nodokļi, cietums/ejiet uz cietumu, iespēja/kopienas lāde un GO;
- Bonusa spēle sākas ar māju un viesnīcu nejaušu celtniecību dažos īpašumos, kas palielina to reizinātājus (no x1 līdz x500);
- kad metamie kauliņi tiek mesti, Monopola kungs atbilstoši uzmetajam skaitlim virzās uz priekšu Monopola spēles laukumā. Kopējie bonusa spēles vinnesti tiek parādīti un pievienoti bonusa vinnestam;
- ja Monopola kungs apstājas uz "Chance" (iespējas) vai "Community Chest" (kopienas lādes), var tikt vinnēta nejauša naudas balva vai saņemta kārtij attiecīga samaksa;
- ja Monopola kungs apstājas uz "Go to Jail" (doties uz cietumu), viņš pāriet uz cietuma lauciņu. Lai izkļūtu no tā un turpinātu virzīties uz priekšu, ir jāuzmet abi kauliņi ar vienādiem skaitļiem. Nokļūšana cietumā un bonusa spēles pabeigšana, atrodies cietumā, neietekmē iepriekš gūtos bonusa spēles vinnestus. Monopola kungs tiek automātiski atbrīvots no cietuma pēc diviem neveiksmīgiem mēģinājumiem un var brīvi pārvietoties uz priekšu, atbilstoši nākamajiem metieniem;
- ja bonusa spēles laikā tiek uzmeti abi kauliņi ar vienādiem skaitļiem, tiek iegūts papildu metiens;
- ienākuma nodoklis (Income tax) samazina vinnestu par 10%, un super nodoklis (Supertax) samazina vinnestu par 20%;
- nodokļi un nodevas tiek atskaitīti tikai tad, ja vinnests to atļauj;
- kad Monopola kungs sasniedz un pāriet garām "GO" lauciņam, visas balvas tiek dubultotas;
- Bonusa spēle beidzas, ja nav atlikuši metieni un tiek izmaksāts vinnests.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Likmes lauciņš	Izmaksa
"Free Space" kārts	2-39:1 par līniju
"Chance" kārts	2-199:1 par līniju
3 ROLLS	Bonusa spēle
5 ROLLS	Bonusa spēle

Pamata izmaksa par katru vinnējošo kārti bez reizinātāja ir x3. Ja divas vai vairākas līnijas uzvar bez reizinātājiem, tad to izmaksas tiek summētas. Tomēr, ja vinnējošai kārtij ir standarta vai līnijas reizinātājs, šis reizinātājs aizstāj pamata reizinātāju.

Maksimālais vinnests vienā spēles kārtā ir ierobežots. Jebkura nepareiza darbība anulē spēles raundu un visas iespējamās izmaksas.

Teorētiskā spēles izmaksa spēlētājam: 96,10%

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Betsafe likmju kontā. Laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 eiro līdz 14300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Visi laimesti tiek izmaksāti nekavējoties pēc to iegūšanas klientu likmju kontos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas tiek pieņemtas rakstiski tiešsaistes čātā www.betsafe.lv mājas lapā, uz e-pastu atbalsts@betsafe.lv vai telefoniski uz numuru +371 80005352 līdz 30 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām, un tās tiks izskatītas pēc iespējas ātrāk, taču ne ilgāk kā 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.