

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA Latsson Licensing

Adrese: Krišjāņa Valdemāra iela 21-11, Rīga, LV-1010

Tel. nr.: +371 80005352

## 2. Spēles nosaukums un veids

**Spēles nosaukums:** Sword of Ares

**Spēles veids:** spēļu automātu spēle

**Spēles ražotāja nosaukums:** Pragmatic Play Ltd.

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

**Minimālo un maksimālo likmju robežas:** no €0,01 līdz €1000,00

Precīzas likmes tiek atspoguļotas pašā spēlē.

Maksimālā summa šīs spēles papildu iespējas pirkumam tiek aprēķināta kā maksimālā likme €100,00 reiz 100 un ir vienāda ar €10 000,00 (spēles dalības maksimālā maksa).

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Dalībnieks var piedalīties spēlē, dodoties uz kazino sadaļu interneta vietnē [www.betsafe.lv](http://www.betsafe.lv), nospiežot uz tās ikonas un atverot spēli.

## 5. Spēles norise

Sword of Ares ir 6x5 ruļļu videospēļu automāts ar sekojošām papildu iespējām:

- “Cascade Win” iespēja –
  - vinnesta kopa izveidojas, ja ruļļos parādās vismaz 8 viena veida simboli;
  - vinnesta kopas simboli pazūd no ruļļiem, to vietā sakrīt jauni simboli;
  - iespēja beidzas, ja neizveidojas jauna vinnesta kopa;
  
- “Multiplier Collection” iespēja – reizinātāju mērjosla atrodas virs ruļļiem. Pamata spēles laikā tajā ir 3 iedaļas. Griezienu laikā tiek krāti vinnesta simboli. Atkarībā no vinnesta simbolu skaita, pakāpeniski tiek palielināts vinnesta reizinātājs. Iespējamie reizinātāji:
  - 1. reizinātājs – var būt x2, x3 vai x4, tiek atbloķēts, sakrājot 20 vinnesta simbolus;
  - 2. reizinātājs – var būt x5, x6, x7 vai x8, tiek atbloķēts, sakrājot 50 vinnesta simbolus;
  - 3. reizinātājs – var būt x9, x10, x11, x12, x13, x14 vai x15, tiek atbloķēts, sakrājot 100 vinnesta simbolus;
  
- Bezmaksas griezieni – ruļļos parādoties 4 vai vairāk Scatter simboliem, tiek aktivizēti 15 bezmaksas griezieni. To laikā reizinātāju mērjoslā ir 6 iedaļas:
  - 1. reizinātājs – var būt x2, x3 vai x4, tiek atbloķēts, sakrājot 15 vinnesta simbolus;
  - 2. reizinātājs – var būt x5, x6, x7 vai x8, tiek atbloķēts, sakrājot 27 vinnesta simbolus;
  - 3. reizinātājs – var būt x9, x10, x11, x12, x13, x14 vai x15, tiek atbloķēts, sakrājot 39 vinnesta simbolus;
  - 4. reizinātājs – var būt x16, x17, x18, x19, x20, x22 vai x25, tiek atbloķēts, sakrājot 55 vinnesta simbolus;

- 5. reizinātājs – var būt x26, x28, x30, x32, x35, x40 vai x50, tiek atbloķēts, sakrājot 85 vinnesta simbolus;
  - 6. reizinātājs – vienmēr ir x500, tiek atbloķēts, sakrājot 235 vinnesta simbolus;
  - iespēja nevar tikt aktivizēta atkārtoti;
- “Bombs” iespēja – ruļļos parādotes spridzekļu simboliem, tie noņem no ruļļiem simbolus attiecīgi savam šablonam un pieskaita tos vinnesta simboliem reizinātāju mērvienībā, tādējādi aktivizējot jaunu kaskādi. Pamata spēles laikā spridzekļu simboli tiek aktivizēti, ja attiecīgajā griezienā ir bijusi vismaz viena kaskāde;
  - “Bonus Buy” iespēja – samaksājot likmes vērtību x100, tiek aktivizēts grieziens ar vismaz 4 Scatter simboliem.

Spēles norise:

„Spin” poga nodrošina spēles spēlēšanu ar izmaksu līnijām, likmju līmeņiem un likmju ceļiem (ja tie ir aktivizēti). Poga aktivizē spēli ar konkrētām likmju līnijām, likmju līmeņiem un monētu vērtību. Vinnestu kombinācijas un izmaksas tiek veidotas saskaņā ar izmaksu tabulu jeb „PAYTABLE”.

## **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Vinnesti tiek izmaksāti atkarībā no izvēlētās izmaksu līnijas un likmju ceļiem. Bezmaksas griezienu beigās jebkuri vinnesti, kas gūti šo griezienu laikā, tiek pievienoti regulārajiem vinnestiem, kas gūti par attiecīgo griezienu.

Likmes līnijas un likmes ceļa vinnesti ir monētas, kuru vērtība ir vienāda ar izmaksu tabulā norādīto vērtību, kas tiek sareizināta ar likmes līmeni. Likmes līnijas un likmes ceļa vinnests ir vienāds ar vinnēto monētu reizinājumu ar monētu vērtību.

Tiek izmaksāts tikai viens lielākais vinnests par aktivizēto likmes līniju un likmes ceļu. Likmes līnijas un likmes ceļi vinnē tikai tad, ja vinnestu veidojošie simboli ir sakārtojušies virzienā no kreisās labo pusi. Vinnestiem tiek pievienoti vinnesti, kas rodas vienlaicīgi uz dažādām likmju līnijām un likmju ceļiem.

**Teorētiskā spēles izmaksa spēlētājam: 96,40%.**

## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Betsafe likmju kontā. Laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 eiro līdz 14300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Visi laimesti tiek izmaksāti nekavējoties pēc to iegūšanas klientu likmju kontos.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas tiek pieņemtas rakstiski tiešsaistes čatā [www.betsafe.lv](http://www.betsafe.lv) mājaslapā, uz e-pastu [atbalsts@betsafe.lv](mailto:atbalsts@betsafe.lv) vai telefoniski uz numuru +371 80005352 līdz 30 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām, un tās tiks izskatītas pēc iespējas ātrāk, taču ne ilgāk kā 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.